

**2013年度商社リーグ 第1回幹事会議 議事録**

日時	2013年 8月12日(月) 20:00~22:30
会場	双日(株) 東京本社(2013年度主幹事)21階 2124-2125会議室
出席チーム	下記参照
欠席チーム	なし
議事録	長瀬産業/加賀田

議題	内容																				
	※以下敬称略																				
<b>議事</b>	<table border="1" style="width: 100%;"> <tr> <td colspan="2">I. 提出物状況確認</td> <td colspan="2">&lt;出席者名簿&gt;</td> </tr> <tr> <td>II. リーグ日程について(双日)</td> <td>III. 新MC報告書フォーマット(双日/豊田通商)</td> <td>役員会</td> <td>金田会長、内田、横田、北川</td> </tr> <tr> <td>IV. 今後のスケジュール(双日)</td> <td></td> <td>宮内</td> <td>日本ユニシス 石嶺、横溝</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td>豊田通商</td> <td>長瀬産業 赤木、加賀田</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td>市川、樋口</td> <td>双日 中村、塙、加藤</td> </tr> </table>	I. 提出物状況確認		<出席者名簿>		II. リーグ日程について(双日)	III. 新MC報告書フォーマット(双日/豊田通商)	役員会	金田会長、内田、横田、北川	IV. 今後のスケジュール(双日)		宮内	日本ユニシス 石嶺、横溝			豊田通商	長瀬産業 赤木、加賀田			市川、樋口	双日 中村、塙、加藤
I. 提出物状況確認		<出席者名簿>																			
II. リーグ日程について(双日)	III. 新MC報告書フォーマット(双日/豊田通商)	役員会	金田会長、内田、横田、北川																		
IV. 今後のスケジュール(双日)		宮内	日本ユニシス 石嶺、横溝																		
		豊田通商	長瀬産業 赤木、加賀田																		
		市川、樋口	双日 中村、塙、加藤																		
<b>I. 提出物状況確認</b>	<p>■名簿、チームデータ(日本ユニシス/石嶺)                  &lt;副幹事としての目標&gt;                  チームデータについては期限厳守、表彰式については現状維持。                  ⇒チームデータのチェックシートをPDF化して各社へ提出を義務化した。</p> <p>&lt;運営上の問題、感じたこと&gt;                  今年は氏名の列を姓名で1列に統一すべく試みたが、期初アナウンス時において記入例が姓名2列にまたがっていた。                  正しい記入例のフォーマットを再送したが、期初のフォーマットを参照し、誤って姓名を2列に分け提出してたチームが複数あり。                  期初アナウンスが完璧ではなかった為、本件に関しては減点なし。                  ⇒住金に対しては留意事項として上記誤りを記載するが減点はなし。                  提出期限に関しては、住友商事のみ期限遅れ。</p> <p><b>(金田会長)既存のものをミスなく変えることは、新規に立ち上げることに以上に気を付けなければならない場合がある。</b></p> <p>■メーリングリスト(長瀬産業/赤木)                  &lt;副幹事としての目標&gt;                  MLについては期限厳守、議事録については誤字脱字なく、誰にでもわかるように作成する。                  &lt;運営上の問題点、感じたこと&gt;                  MLに関しては、日立ハイテックのみ期限遅れ。理由としてはメール送付先のアドレスが誤っており運営側にメール未着であった。                  各チームの提出結果を表にまとめる。                  ⇒この点については引継ぎを受けていないので前期担当の住金に要確認。</p> <p>* 今後について                  最後にすべての結果を出すのではなく、毎回途中経過を出すようにする。                  ⇒各チームへの警告となり、各自対応を見直すことができるため効果的。                  蜘蛛の巣グラフに影響する資料は代表者会議の度に配布する。</p> <p><b>(金田会長)運営と経営の違いは？</b>                  運営:決められた枠組みの中で、アウトプットを最大化すべく、組織を動かしていくこと                  経営:アウトプットを最大化すべく、枠組みをそのものを変えながら、組織を動かしていくこと                  副幹事として最高のアウトプットを出すにはどうすればよいのかよく考えることが必要。</p>																				
<b>II. リーグ日程について</b>	<p>■リーグ日程について(双日/中村)</p> <p>①8月度日程                  ・8月17日(土)より本年度の商社リーグが開幕。                  ・18日(日)、レッズランドで予定されていた2試合についてはグラウンドが確保出来なかった為、中止。(関係チームには連絡済み。)</p> <p>②9月度日程                  9/7(土)に二試合@つくばGにてFIX。これにて9月度の試合日程が確定。</p> <p>&lt;その他&gt;                  ・グラウンドに関しては、リスクヘッジのため複数のグラウンドを持っておくことが必要。                  ・グラウンドの注意事項を作成中。                  ・グラウンド毎の責任チームの導入(新提案)                  今シーズンより、グラウンド毎に指定された責任チームが当日のグラウンド利用に関する仕切りを行う。                  グラウンド責任チームは試合前に主幹事が指定。(尚、今シーズンはTrialの位置付けで責任チームに対するPenalty等はなし。)                  ・試合前のマネージャー会議の導入(新提案)                  都リーグ2部では試合開始前にマネージャーを集めてグラウンド利用に関する事前会議を実施。                  今年度チャンピオンズカップからの導入に向け、オペレーションを検討する。</p> <p>&lt;兼松グラウンドに関して&gt;                  兼松のグラウンド提供には、同社試合が第一試合に組まれることが条件。ただし、現行日程では、兼松が9月中にすべての試合を消化してしまうため、10月度以降のグラウンド使用が出来ない状況。                  ⇒兼松には練習試合を組むことを条件に、10月度以降も必要に応じてグラウンド提供頂けないか、主幹事より打診。</p>																				
<b>III. 新MC報告書フォーマット</b>	<p>■新MC報告書について(双日/中村)</p> <p>&lt;修正点&gt;                  ・メールの宛先、本文をコピーできるようになった。                  ・記入必須の項目と任意項目で色分け。                  ・シート毎に各チームデータを記載しており、選手名をコピーできるようにする。⇒漢字を間違わない。                  チームデータは日本ユニシスと豊田通商で共有する。                  * 個人情報の扱いには注意が必要なため、シートはロックしておく。                  ⇒具体的な作業については、双日/中村にて次回代表者会議で実演。</p> <p>&lt;注意事項&gt;                  新しいフォーマットでの報告になるため、蜘蛛の巣グラフに掛かる点数をつける際はよく考えて判断する。                  1節目でトライアルを行って、次回代表者会議で議論する。                  次回代表者会議で、Outlookの使用率を確認。(Outlook以外ではうまく反映されない可能性がある為)</p> <p>&lt;確認事項&gt;                  ・新MC報告書に変更する場合、運営要綱及びマニュアル、蜘蛛の巣グラフに反映させる必要がある。                  ⇒役員会にて、運営要綱、マニュアルへの対応について8/19(月)の昼までに確認。                  ・新しいMC報告書は8/15(木)の昼までに双日/中村より全体に連絡。</p>																				
<b>IV. 今後のスケジュール</b>	◆代表者会議 8/26(月) 20:00~22:00 場所:双日(株)東京本社 会議室																				